

PENSAMIENTO COMPUTACIONAL Y ROBÓTICA

***ESTE CURSO
20-21
¡COMENZAMOS!***

***TRABAJANDO PENSAMIENTO
COMPUTACIONAL EN
EDUCACIÓN INFANTIL***



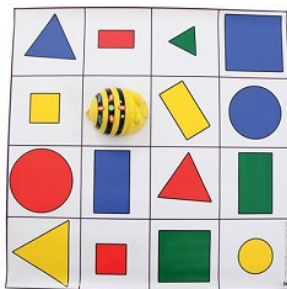
EL PENSAMIENTO COMPUTACIONAL ES LA HABILIDAD DE PENSAMIENTO HUMANO QUE USA ENFOQUES ANALÍTICOS Y ALGORÍTMICOS PARA FORMULAR, ANALIZAR Y RESOLVER PROBLEMAS.

LOS PRINCIPIOS BÁSICOS DEL PENSAMIENTO COMPUTACIONAL SON:

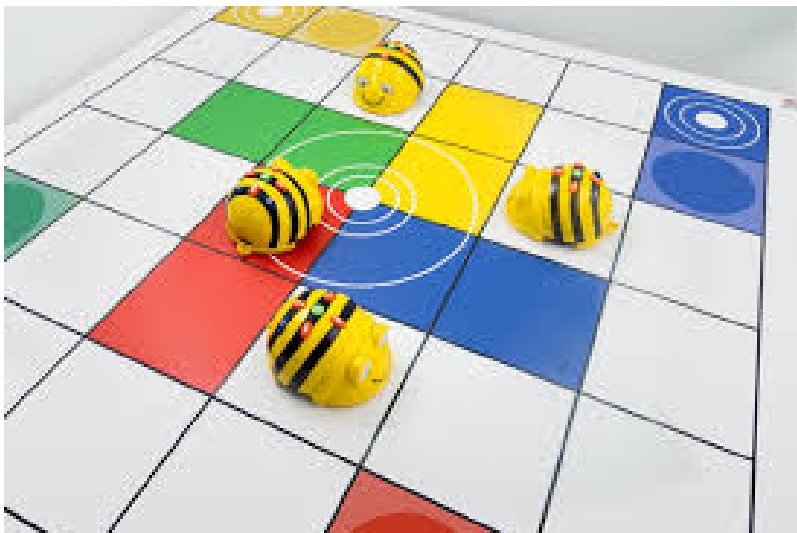
- DESCOMPOSICIÓN DE UN PROBLEMA EN FASES MÁS PEQUEÑAS
- RECONOCIMIENTO DE PATRONES REPETITIVOS
- ABSTRACCIÓN DE INFORMACIÓN IRRELEVANTE AL PROBLEMA PROPUESTO
- ALGORITMOS PRESENTADOS PARA LA RESOLUCIÓN DEL PROBLEMA

LA FORMA LÚDICA DE ABORDARLO EN EDUCACIÓN INFANTIL, ES A TRAVÉS DE DIFERENTES TIPOS DE ROBOTS QUE NOS AYUDAN A INTRODUCIR EL PENSAMIENTO ALGORÍTMICO(SECUENCIA DE INSTRUCCIONES QUE SE SUCEDEN UNAS DETRÁS DE OTRAS PARA CONSEGUIR UN OBJETIVO FINAL).

EN **MADRE DE DIOS IKASTETXEA** HEMOS ELEGIDO EL **BLUE BOT**



EL PROCESO ES LA CLAVE YA QUE PERMITE:
IDENTIFICAR Y ENTENDER EL PROBLEMA.
CONSIDERAR, REFLEXIONAR Y DEFINIR CUÁLES SON LAS SOLUCIONES EFECTIVAS.
APLICAR UNA METODOLOGÍA Y PROBARLA.
PODER MODIFICAR Y EJECUTAR NUEVAMENTE SOLUCIONES.



A TRAVÉS DE
DIFERENTES TABLEROS
REALES O
VIRTUALES(IPAD)
CREAREMOS
ITINERARIOS QUE NOS
CONDUCIRÁN A LA
RESOLUCIÓN DEL
PROBLEMA PLANTEADO.

HABILIDADES DE LOS PENSADORES COMPUTACIONALES

¿cómo podemos
plantear este
problema para poder
resolverlo mediante el
uso de tecnología?

PENSAMIENTO CRÍTICO

Son capaces de organizar
datos de manera lógica,
analizarlos
y predecir resultados

COLABORAR

Saben trabajar en equipo,
intercambiar y compartir ideas
para encontrar soluciones

DESCOMPOSICIÓN

Son capaces de descomponer
grandes problemas en
partes más pequeñas
que facilitan su resolución

CREATIVIDAD

Son capaces de pensar
de manera diferente

RECONOCIMIENTO DE PATRONES

Son capaces de detectar
patrones a través de problemas
similares anteriormente resueltos
e integrarlos como parte de la
solución del problema

PENSAMIENTO ALGORÍTMICO

Son capaces de automatizar
soluciones definiendo reglas
y secuencias de instrucciones
a seguir

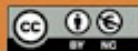
ABSTRACCIÓN Y GENERALIZACIÓN

Son capaces de reconocer la información
necesaria y más relevante descartando detalles
innecesarios y abstraer problemas. Así como
aplicables a otros problemas. Así como
representar datos mediante abstracciones
como modelos y simulaciones

PERSEVERANCIA Y TOLERANCIA A LOS ERRORES

Son capaces de aprender de sus errores
y ven a estos como una parte normal
de la resolución
de problemas, no se dan por vencidos
y les gusta experimentar y cambiar
"cosas" para ver lo que pasa

 **Edikeus**



ELUR.NET



"LAS HERRAMIENTAS DIGITALES DE HOY PUEDEN AYUDARLES A
RESOLVER LOS PROBLEMAS DEL MAÑANA"